



eQSL(전자QSL)시스템에 관하여....

Simon LEE

소개글

사용자의 로그 소프트웨어(햄 로그나 zLog 등)로 만들어진 QSO 데이터를 전자 eQSL 시스템의 서버로 보내면 서버에서는 QSO 데이터를 일 정시간마다 자동으로 정리하여 QSO가 성립했다고 한 것에 대해서 서버가 eQSL 카드 발행을 준비를 해두고 있다가 수취인(요구자)의 청구가 있는 카드만 서버가 자동으로 알아서 eQSL 카드를 발행하여 수취인에게 보내는 시스템을 말한다.

목차

1	eQSL(전자QSL)시스템에 관하여....
---	-------------------------



전 세계적으로 인터넷의 빠른 보급과 더불어 폭발적으로 인터넷 이용자가 늘어나고 있는 추세이다. 아마추어무선사도 초기 디지털 환경 속에서도 SSTV, ATV, PACKET, RADIO FAX 등 다양한 모드로 운용을 해왔으며 전세계 연구심이 많은 햄들의 노력으로 앞으로도 더욱더 다양한 방법으로 운용이 될 전망이다.

수년전부터 미국과 일본의 경우 eQSL시스템(전자QSL)을 개발하여 각기 실험 가동중에 있다. 미국의 경우 컴퓨터에 익숙한 햄들은 이메일로 QSL카드를 교환해 왔으며, 1998년 들어서 www.QSLCard.com을 통하여 처음으로 eQSL카드를 서로 교환하였고 시간이 흐르면서 사용자들이 많이 증가하였다.

2000년 4월 사이트 운영진들은 시스템을 대폭적으로 새로 정비하였으며 사이트의 주소도 www.eQSL.cc(Electronic QSL Card Centre)로 변경하였다. 현재 183country의 eQSL카드 시스템 사용 햄들로 부터 약 290만장의 eQSL카드를 교환해주고 있다. 인터넷을 이용하여 eQSL카드를 주고받는 시스템에 관하여 알아보기로 하자.

eQSL(전자 QSL) 카드 시스템이라는 것은 어떤 시스템인가?

사용자의 로그 소프트웨어(햄 로그나 zLog 등)로 만들어진 QSO 데이터를 전자 eQSL 시스템의 서버로 보내면 서버에서는 QSO 데이터를 일정시간 마다 자동으로 정리하여 QSO가 성립했다고 한 것에 대해서 서버가 eQSL 카드 발행을 준비를 해두고 있다가 수취인(요구자)의 청구가 있는 카드만 서버가 자동으로 알아서 eQSL 카드를 발행하여 수취인에게 보내는 시스템을 말한다.

eQSL시스템이 필요한 구체적인 이유는 무엇인가?

- * 수취인의 청구로 카드가 발행되므로 헛됨이 없다.
- * 발행인은 eQSL서버로 교신 데이터를 보내는 것으로 끝난다.
- * 기존의 QSL카드는 발행하는데 많은 시간을 소모한다.
- * 기존의 QSL카드는 인쇄, 발송하는데 경비가 든다.
- * 기존의 QSL카드는 우편을 통하여 주고받는데 오랜 시간을 기다려야 한다.
- * 만일 주소나 카드 기재사항의 변동이 생기면 카드를 새로 인쇄해야 한다.
- * 교신확인이 빠르기 때문에 진국들은 eQSL카드를 선호한다.

무엇 때문에 시험가동을 하는 것인가?

이러한 구조는 아마추어무선에서는 처음 있는 일이며 앞으로의 인터넷 흐름을 예측하여 시험 가동하고 있으며 실험을 통하여 발생 될 수 있는 문제점 보완하고 보다 안정적으로 전세계 모든 햄들에게 신속, 정확하고 편리함을 제공하기 위해 시험가동 한다.

eQSL 카드 시험가동에 참여하고 싶은데 조건이 있다면?

- * 햄 로그나 zLog 등, 로그 소프트웨어를 사용하는 분
- * 인터넷에 접속 할 수 있는 환경을 갖고 있는 분
- * 액티브하게 QSL카드 교환을 하고 있는 분

eQSL 카드 시스템의 사용 비용은 드는가?

무료이다. 만약 당신이 고유한 디자인을 사용하기를 원하거나 대량의 교신 기록을 올리거나, 콘테스트에 참여하는 경우에는 약간의 기부금을 내주기를 요청 받을 수는 있으며, 이런 경우 Award를 받게 된다. 크기는 일반 QSL 카드 크기와 동일하며 본인이 원하는 경우에는 크기에 변화를 줄 수도 있다.

eQSL카드 시스템에서 할 수 없는 것은 무엇이 있는가?

컬러인쇄의 QSL카드 발행, 발행인이나 수취인에 의한 QSL 디자인의 선택, QSL 기재 내용에 대한 개개인의 요구를 시험 가동 중에는 할 수 없다.

eQSL 카드 시스템에는 서명이나 날인이 필요하지 않은 것일까?

교신후 꼭 사인이 필요하나 본 시스템에서는 작성하는 QSL 카드는 교신한 당사자끼리의 교신 데이터를 객관적으로 맞대어 확인한 후에 발행되어 진다. 현재는 ARRL에서는 eQSL 카드가 DXCC rule #2를 위반 하였다고 하나 데이터 베이스에서 eQSL 카드를 확인해 볼수 있으며 이러한 시스템은 기존의 시스템보다 더욱 확실한 것으로 빠른 시간 안에 ARRL의 룰이 변화될 것으로 기대한다.

eQSL카드 시스템으로 무엇을 목표로 하고 있는가?

이 시스템이 정말로 아마추어무선에 있어 유용한 시스템인지, 또 실제로 유지 운영하는데 어떤 문제가 발생할 것인가를 평가하고 앞으로 상황에 대응하기 위해 시험 가동으로 분석, 판단하여 가동여부를 결정한다.

시험가동이 끝나면 어떻게 되는 것인가?

시험 결과를 공개발표, 평가를 해서 정식으로 서비스로 발족시킬지 어떨지는, 실험 참가자의 의견을 받아서 결정할 것이다.

어떤 방법으로 본인의 교신 데이터를 보내는가?

Windows로 동작하는 업로드 소프트웨어를 홈페이지에서 배포하고 있다. 햄 로그에는, 별도로 전용 소프트웨어를 준비했고, 이것을 인스톨해서 사용하면 된다.

서버에 데이터를 보낼 때, 전용 소프트웨어 이외에는 사용할 수 없는 것인가?

서버가 보내 주는 데이터는 교신 데이터 무선기나 안테나, 이동지 등 부수 데이터 등이 있어 전용 업로드 소프트웨어를 준비했고 햄 로그에는 별도의 전용 소프트웨어가 준비되어 있다. 향후 사용자의 요청에 따라 범용 소프트웨어도 사용할 수 있도록 계획하고 있다.

eQSL카드 시스템과 호환되고 있는 햄 로그 소프트웨어는 어떤것이 있는가?

TurboHamlog, zLog Win, zLog DOS판, AROS, Log CSW, AuCS등

한번에 서버에 보낼 수 있는 건수(용량)는 몇 건 정도인가?

무제한이다. 현재로는 회선이 불충분관계로 사용들의 욕구를 만족시켜 주지는 못하지만 시험가동이 끝난 후 불충분한 것들을 보완 할 것이다.

서버에 축적 할 수 있는 데이터 건수는 몇 건 정도인가?

사용하고 있는 데이터 베이스 엔진(실험 시스템에서는 PostgreSQL를 사용하고 있다)의 성능이나 하드웨어의 물리적인 한계는 있지만 어느 정도가 실질적인 한계인지 시험가동으로 검증하고 싶은 사항이고, 따라서 이 물음에 대한 대답은 「현재로서는 불분명하다.」

교신 데이터의 어느 항목이 일치하면 상대방과의 교신을 인증 받을 수 있는 것인가?

상대국의 호출부호, 교신일시, 밴드(한쪽 또는 양쪽 모두 자세히 주파수까지 기록해도 서버 내부에서는 주파수대로 판단하고 있습니다) 모드와 다음의 4가지 항목이 일치하면 서버는 양쪽 모두의 교신 데이터가 일치한 것으로 간주하고 있다.

밴드에 대해서는 1.8MHz 1.9MHz는 1.8MHz로, 3.5, 3.8MHz는 3.5MHz로 표시한다. 교신일시는 전후 10분까지 오차를 인정하고 있고 교신일시는 서버내부에서 UTC로 표시한다. 모드에 대해서 햄 로그 소프트웨어 제작사마다 표현이 다르기 때문에 모두 통일해서 USB, LSB, A3J, SSB는 SSB로 A1, A1A는 CW로 A3, A3H는 AM으로 TTY, RTTY는 RTTY로 PSK, PK, SK, SK31은 PSK31로 표시한다.

이동지를 eQSL 카드에 표시하는 것은 가능한가?

햄 로그 소프트웨어로부터 나온 데이터에 개별적으로 이동지의 표기가 있으면 그대로 표시되고 이것이 없을 때는 업로드 소프트웨어의 화면에서 설정한 내용이 표시된다. 서버에 등록된 후 한 건씩 개별적으로 수정하는 것도 가능하다.

eQSL 카드에 코멘트(비고)를 쓸 수 있나?

햄 로그 소프트웨어로부터 나온 데이터에 개별적으로 코멘트가 있으면 그대로 표시되고, 이것이 없을 때는 업로드 소프트웨어의 화면에서 설정한 내용이 표시되고 서버에 등록된 뒤 한 건씩 개별적으로 수정이 가능하다.

eQSL 카드에 무선기, 안테나, 송신전력을 표시하는 것은 가능한가?

햄 로그 소프트웨어로부터 나온 데이터에 개별적으로 표시가 있으면 그대로 표시되고 이러한 것이 없을 때는 업로드 소프트웨어의 화면에서 설정한 내용이 표시되고 서버에 등록된 뒤 한 건씩 개별적으로 수정이 가능하다.

서버에 업로드한 데이터를 수정, 삭제하는 것은 가능한가?

몇가지 방법은 있지만 어느 방법도 서버가 교신 인증을 끝마쳤다면 수정, 삭제할 수가 없다.

* 상대국 콜사인, 교신일시, 주파수, 모드가 같은 데이터를 다시 보내면 서버는 나중에 보내 온 데이터에 갈아넣는다.

* 한 건씩 개별적으로 수정하는 화면에서는 수정, 삭제하는 것이 가능하다.

* 데이터의 수정범위를 지정해서 화면으로부터 삭제하는 것이 가능하다.

데이터를 수정, 삭제 할 경우 교신 데이터에는 1번으로부터 시작되는 데이터 번호를 매겨 놓고 있다. 교신 참조 화면등에서 Dnumb(Data number의 약어) 데이터를 업 로드하여 새롭게 서버에 추가되었을 때 이 번호의 최초와 최후를 메일로 알려주고 있으며 이 번호를 화면으로부터 확인하여 수정이나 삭제할 수가 있다.

교신의 검증은, eQSL 카드뿐인가?

교신 데이터의 참조 화면으로부터 청구하는 것으로 메일을 서버로부터 자동적으로 보냅니다. 이 안에 있는 확인 번호로 서버는 관리하고 있기 때문에 제삼자가 이 번호와 양쪽의 호출부호를 확인 화면에서 넣는 것으로 교신의 확인을 할 수 있다.

이 기능은 햄 로그 데이터의 연결로 확인이 가능하지만 서버의 확인번호와 양쪽 모두의 호출부호와 3가지의 데이터가 일치하지 않는 한 화면으로부터 볼 수가 없기 때문에 데이터의 안전성은 유지되고 있다.

보다 더 자세한 내용을 알고 싶으신 분은 미국은 www.eQSL.cc로 접속하여 직접 확인하기 바란다. 제가 가끔 7MHz에서 국내 분들과 교신을 나누며 eQSL 카드 시스템에 관하여 이야기를 나누곤 하는데 많은 분들이 크게 관심이 없는 것 같으며 그러한 시스템이 무슨 의미가 있겠는가?라고들 이야기들을 한다.

나 역시도 디지털보다는 아날로그에 더 익숙해져 있는 세대이기 때문에 한편으로는 이해가 되면서도 시대(환경)가 우리들을 변하게 하는 것 같다는 생각이 든다. 한가지 분명한 것은 시대가 흐르면서 아마추어 무선과 인터넷을 분리시켜서 이야기 하기는 어려울 듯싶다.

그렇다면 상대방의 정성과 손때가 묻은 QSL카드를 못 받는 것은 아닐까? 혹시 연맹도 필요 없게 되는 것은 아닐까? 컴퓨터 기술의 발달로 편해서 좋기는 하지만 머리 속이 복잡해진다.

미리 이러한 시스템의 개념 정도만 이해한다면 eQSL카드 시스템이 정상 가동될 시에 적응이 한결 부드러울 것 같다. 우리 연맹에서도 이 분야에 관심을 갖고 관심있는 햄들이 주축이 되어 연구 검토해야 할 시기라고 본다.

일본에서는 발 빠르게 eQSL카드 시스템을 독자적으로 개발하여 전세계의 표준으로 삼으려고 개발자를 포함하여 운영진들이 노력을 하고 있는 것으로 알고 있다. vy 73's

eQSL(전자QSL)시스템에 관하여....

숲속의 세상 <http://blog.daum.net/hl2ru> 블로그

Simon LEE 저자

2011.07.02 07:34:31 발행일

 블로그